

BLM421 - BİTİRME PROJESİ I

Rafet DURGUT

Bu raporda BLM421 dersini alan öğrencilerin, ders kapsamında yapması gerekenler anlatılacaktır.

Proje Konusunun Belirlenmesi

Proje konusu, günlük hayatta ya da iş yaşamında karşılaşılan bir problemin çözümü için belirlenecektir. Problemin çözümü için güncel bilgisayar mühendisliği teknolojilerinin kullanılması gerekmektedir. Örnek problem: ***X Firmasında üretilen ürünlerin arasında bulunan bozuk/kırık parçaların kamera/sensör yardımıyla belirlenmesi.***

Proje Özetiinin Hazırlanması

Proje başlığı, ve neden bu projenin seçildiği ile ilgili genel bilgiler bu kısımda verilecektir. Projenin uygulanmasından önce ve sonra meydana gelen değişimler belirtilecektir. Örnek Özet: *X alanında üretim Y firması Z kategorisinde piyasa ürün sunmaktadır. Üretim en son aşamasında ürünlerin kalite kontrolü gerçekleştirilmektedir. Günümüzde bu kalite kontrolünün gerçekleştirilmesi için insan gücüne ihtiyaç duyulmaktadır. Dolayısıyla, Hem maliyet hem de başarı açısından kalite kontrolün otomatikleştirilmiş bir sistem ile gerçekleştirilmesi gerekmektedir. Bu çalışmada bu problemin çözümü için X görüntüleri üzerinde çalışabilen yapay sinir ağları destekli sınıflandırma uygulaması geliştirilmiştir. Elde edilen sonuçlara göre önerilen yöntem %95 başarı sağlamaktadır.*

Projede Kullanılan Yöntem ve Metodlar

Proje içerisinde kullanılması düşünülen yöntem ve metodlar ne olacaktır sorusuna bu bölümde cevap verilecektir. Eğer önerilen yöntemin başarılı olmaması durumunda alternatif yöntemler neler olacaktır sorusu yine bu bölümde cevaplanılacaktır. ***Örnek problem için bozuk/kırık parçaların belirlenmesi için makina öğrenmesi kategorisinde yer alan yapay sinir ağları kullanılması. Eğer YSA başarılı olmazsa istatistiksel yöntemler test edilmesi.***

Proje İş Hattının Belirlenmesi

Projenin her bir adımını detaylı bir şekilde açıklanmalıdır. Her bir adımın gerçekleştirilmesi için gerekli süre belirtilmelidir. Proje süresi tez yazımı dahil **en fazla 8 ay** olabilir.

1. Ay	2. Ay	3. Ay	4. Ay	5. Ay	6. Ay	7. AY
Proje Önerisi ve Var olan çözümlerin araştırılması	Proje içerisinde kullanılacak donanım ve yöntemlerin belirlenmesi	Gerekli ekipmanların temin edilmesi	Donanımsal Tamamlama	Yazılımsal Tamamlama	Test ve Geliştirme	Tez Yazımı

Tablo 1. Örnek bir iş-akış hattı.

Bitirme projesi ile ilgili tüm yazımlarda tez yazım kılavuzu esas alınacaktır.

Önerilen çalışma alanları:

- Nesnelerin İnterneti
- Makine Öğrenmesi
- Zeki Mobil Uygulama
- Zeki Web Uygulama
- Büyük Veri
- Endüstri 4.0

Araştırma için;

Bilimsel yayın arama için;

<http://scholar.google.com>

<http://sciencedirect.com>

Örnek Projeler için;

<http://kickstarter.com>

<http://arikovani.com>

Örnek Tez ve Yazım Kuralları:

<http://muh.karabuk.edu.tr/bilgisayar/?page=research&no=5>

UNUTMAYIN!

Başka kişilere ait projeleri (Ç)almak suçtur.

Her türlü sorunuz için rafetdurgut@karabuk.edu.tr