

Klavyeden girilen metnin karakter uzunluğunu bulan C programı

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void main()
{
    char metin[100];
    int sayac=0;
    printf("Metin giriniz:");
    gets(metin);
    while(metin[sayac] != '\0')
        sayac++;
    printf("Girilen metin %d karakterden olusur.", sayac);
}
```

Klavyeden girilen metin içerisindeki küçük ve büyük harf sayısını bulan C programı

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void main()
{
    char metin[100];
    int sayac=0,kSayac=0, bSayac=0;
    printf("Metin giriniz:");
    gets(metin);
    while(metin[sayac] != '\0')
    {
        char karakter= metin[sayac];
        if(karakter>='a' && karakter<='z')
            kSayac++;
        else if(karakter>='A' && karakter<='Z')
            bSayac++;
        sayac++;
    }
    printf("Girilen metin içerisinde %d küçük %d büyük harf bulunur.", kSayac,
bSayac);
}
```

**Klavyeden
girilen
metnin
kelime
sayısını bulan
C programı**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void main()
{
    char metin[100];
    int sayac=0,kelimeSayisi=1;
    printf("Metin giriniz:");
    gets(metin);
    while(metin[sayac] != '\0')
    {
        char karakter= metin[sayac];
        if(karakter==' ')
            kelimeSayisi++;
        sayac++;
    }
    printf("Girilen metin içerisinde %d kelime bulunur.", kelimeSayisi);
}
```

**Klavyeden
girilen metni
tersten
ekrana
yazdırın C
programı**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int KarakterSay(char metin[])
{
    int i=0;
    while(metin[i] != 0)
        i++;
    return i;
}
void main()
{
    char metin[100];
    int sayac=0;
    printf("Metin giriniz:");
    gets(metin);
    int karakterSayisi = KarakterSay(metin);
    for(sayac=karakterSayisi-1; sayac>=0; sayac--)
        putchar(metin[sayac]);
}
```

Klavyeden girilen metnin içerisindeki kelimelerin sadece ilk harfini büyük yazan C programı

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    char metin[100];
    int sayac=0,bayrak=1;
    printf("Metin giriniz:");
    gets(metin);
    while(metin[sayac] != 0)
    {
        if(bayrak)
        {
            if(metin[sayac] >= 'a' && metin[sayac]<='z')
                metin[sayac] -= 32;
            bayrak = 0;
        }
        else
        {
            if(metin[sayac] >= 'A' && metin[sayac]<='Z')
                metin[sayac] += 32;
        }
        if(metin[sayac] == ' ' || metin[sayac] == '.')
            bayrak=1;
        sayac++;
    }
    printf("%s", metin);
    return 0;
}
```

Klavyeden girilen metni kelime tersten ekrana yazdırın C programı

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int KarakterSay(char metin[])
{
    int i=0;
    while(metin[i] != 0)
        i++;
    return i;
}
int sonrakiBoslukKonum(char metin[],int baslangicKonumu)
{
    while(metin[baslangicKonumu] != ' ' && baslangicKonumu != 0)
    {
        baslangicKonumu--;
    }
    return baslangicKonumu;
}
int main()
{
    char metin[100];
    int i,sayac=0,baslangicPos, bitisPos,konum;
    printf("Metin giriniz:");
    gets(metin);

    konum = KarakterSay(metin);
    bitisPos=konum;
    while(konum >= 0 )
    {
        baslangicPos=sonrakiBoslukKonum(metin,konum);
        konum=baslangicPos-1;

        if(baslangicPos>0)
            baslangicPos +=1;
        for(i=baslangicPos;i<bitisPos;i++)
            printf("%c",metin[i]);

        printf(" ");
        bitisPos = konum+1;
    }
    return 0;
}
```

**Klavyeden
girilen metin
içerisinde
klavyeden
girilen
karakterin
frekansını
bulan C
Programı**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    char metin[100];
    int i,sayac=0,frekans=0;
    char harf;
    printf("Metin giriniz:");
    gets(metin);
    printf("Harfi giriniz:");
    harf = getchar();

    while(metin[sayac] != 0)
    {
        if(metin[sayac] == harf)
            frekans++;
        sayac++;
    }

    printf("%c karakteri %s metninde %d kez geciyor.",harf,metin,frekans);
    return 0;
}
```

**Klavyeden
girilen metin
içerisinde
harf, rakam
ve özel
karakterlerin
sayısını bulan
C Programı**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    char metin[100];
    int sayilar[3]={0}; //0 => harf , 1=> rakam , 2=>digerleri
    int i,sayac=0,frekans=0;
    char harf;
    printf("Metin giriniz:");
    gets(metin);

    while(metin[sayac] != 0)
    {
        char karakter = metin[sayac];
        if( (karakter>='a' && karakter<='z') || (karakter>='A' && karakter<='Z'))
            sayilar[0]++;
        else if(karakter>='0' && karakter<='9')
            sayilar[1]++;
        else
            sayilar[2]++;
        sayac++;
    }

    printf("Harf = %d Rakam = %d Ozel Karakter=%d",sayilar[0],sayilar[1],sayilar[2]);
    return 0;
}
```

**Klavyeden
girilen metin
içerisinde,
klavyeden
girilen
metnin olup
olmadığını
bulan C
Programı**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    char metin[100];
    char aranacak[100];
    int i,sayac=0,sayac2=0,durum=0;
    char harf;
    printf("Metin giriniz:");
    gets(metin);
    printf("Aranacak metin giriniz:");
    gets(aranacak);
    while(metin[sayac] != 0)
    {
        sayac2=0;
        if(metin[sayac] == aranacak[sayac2] )
        {
            while(metin[sayac+sayac2] == aranacak[sayac2] )
                sayac2++;

            if(aranacak[sayac2] == '\0')
                durum = 1;
        }
        if(durum == 1) break;
        sayac++;
    }

    if(durum)
        printf("Aranan metin, metin içerisinde bulunuyor.");
    else
        printf("Aranan metin, metin içerisinde bulunmuyor.");

    return 0;
}
```

Klavyeden girilen metin içerisindeki her kelimenin uzunluğunu ekrana yazdırın C Programı

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int KarakterSay(char metin[])
{
    int i=0;
    while(metin[i] != 0)
        i++;
    return i;
}
int main()
{
    char metin[100];
    int kelimeSayaci=0,i;

    int sayilar[10]={0};
    printf("Metin Gir:");
    gets(metin);
    int karakterSayisi = KarakterSay(metin);

    for(i=0;i<karakterSayisi;i++)
    {
        if(metin[i] == ' ')
        {
            kelimeSayaci++;
        }
        else
        {
            sayilar[kelimeSayaci]++;
        }
    }
    for(i=0;i<=kelimeSayaci;i++)
    {
        printf("%d. kelime %d harf \n",i,sayilar[i]);
    }
    return 0;
}
```

**Metin
içerisinde
sadece özel
oluşturulmuş
alfabedeki
karakterleri *
ile değiştiren
C Programı**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int KarakterSay(char metin[])
{
    int i=0;
    while(metin[i] != 0)
        i++;
    return i;
}
int main()
{
    char metin[100];
    int kelimeSayaci=0,i,j,alfabeSayisi=8,sayac=0;
    char alfabe[]={ 'a','b','c','d','e','x','w','z' };
    int sayilar[10]={0};
    printf("Metin Gir:");
    gets(metin);
    int karakterSayisi = KarakterSay(metin);

    for(i=0;i<karakterSayisi;i++)
    {
        int varMi=0;
        for(j=0;j<alfabeSayisi;j++)
        {
            if(metin[i] == alfabe[j])
                varMi=1;
        }
        if(varMi)
            putchar('*');
        else
            putchar(metin[i]);
    }

    return 0;
}
```

Klavyeden girilen metin içerisindeki en uzun kelimeyi ekrana basan C programı

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <limits.h>
int KarakterSay(char metin[])
{
    int i=0;
    while(metin[i] != 0)
        i++;
    return i;
}
int uzunlukSay(char metin[], int baslangicKonumu)
{
    int i=0;
    while(metin[baslangicKonumu+i] != ' ' && metin[baslangicKonumu+i] != 0)
    {
        i++;
    }
    return i;
}
int main()
{
    char metin[100];
    int uzunluklar[10]={0},konum=0;
    int kelimeSayaci=0,i=0;
    char alfabe[]={ 'a','b','c','d','e','x','w','z'};
    int sayilar[10]={0};
    printf("Metin Gir:");
    gets(metin);
    int karakterSayisi = KarakterSay(metin);
    while(konum < karakterSayisi)
    {
        int kelimeUzunluk=uzunlukSay(metin,konum);
        printf("%d \n",kelimeUzunluk);
        uzunluklar[kelimeSayaci] = kelimeUzunluk;
        konum+=kelimeUzunluk+1;
        kelimeSayaci++;
    }
    for(i=0;i<kelimeSayaci;i++)
        printf("%d. kelime %d harf \n",i,uzunluklar[i]);
    int maxUzunluk = INT_MIN;
    int maxSira;
    for(i=0;i<kelimeSayaci;i++)
    {
        if(uzunluklar[i] > maxUzunluk)
        {
```

```
        maxUzunluk = uzunluklar[i];
        maxSira=i;
    }
}
printf("%d karakter ile en uzun kelime %d. kelimedir. \n",maxUzunluk,
maxSira);

printf("En uzun kelime:");
i=0;
int tempSira = maxSira;
while(metin[i] != 0)
{
    if(metin[i] == ' ')
        tempSira--;

    if(tempSira== 0)
    {
        putchar(metin[i]);
    }
    i++;
}
return 0;
}
```

**Dizi içerisinde
en büyük ve
en küçük
elemani
bulan C
programı**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <limits.h>
#define elemanSayisi 10
int main()
{
    int dizi[elemanSayisi];
    int i, enBuyukSayi=INT_MIN, enKucukSayi=INT_MAX, enBuyukSira,
enKucukSira;
    for(i=0;i<elemanSayisi;i++)
    {
        printf("%d. elemani gir:",i+1);
        scanf("%d",&dizi[i]);
    }

    for(i=0;i<elemanSayisi;i++)
    {
        if(dizi[i] > enBuyukSayi)
        {
            enBuyukSayi = dizi[i];
            enBuyukSira = i;
        }
        if(dizi[i] < enKucukSayi)
        {
            enKucukSayi = dizi[i];
            enKucukSira = i;
        }
    }
    printf("En buyuk sayi= %d sirasi= %d \n",enBuyukSayi,enBuyukSira+1);
    printf("En kucuk sayi= %d sirasi= %d \n",enKucukSayi,enKucukSira+1);
    return 0;
}
```

Dizi içerisinde tüm elemanların toplamını bulan C programı

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <limits.h>
#define elemanSayisi 10
int main()
{
    int dizi[elemanSayisi];
    int i=0,toplam=0;
    for(i=0;i<elemanSayisi;i++)
    {
        printf("%d. elemani gir:",i+1);
        scanf("%d",&dizi[i]);
        toplam+= dizi[i];
    }
    printf("toplam = %d",toplam);
    return 0;
}
```

Klavyeden girilen 10 elemanlı dizi içerisinde klavyeden girilen sayının frekansını bulan C programı

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <limits.h>
#define elemanSayisi 10
int main()
{
    int dizi[elemanSayisi];
    int arananSayi,arananFrekans=0;
    int i=0,toplam=0;
    printf("aranan sayi:");
    scanf("%d",&arananSayi);
    for(i=0;i<elemanSayisi;i++)
    {
        printf("%d. elemani gir:",i+1);
        scanf("%d",&dizi[i]);
        if(dizi[i] == arananSayi)
            arananFrekans++;
    }
    printf("aranan sayi dizi içerisinde %d adet var.",arananFrekans);
    return 0;
}
```

**10 öğrencinin
ve 3 dersin
bilgileri bir
dizide
tutulmaktadır
. Her ders için
ortalamayı ve
en yüksek
notları bulan
C programını
yazınız.**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <limits.h>
#define ogrenci 2
#define dersSayisi 3
int main()
{
    int not[ogrenci][dersSayisi],enYuksek[dersSayisi];
    double toplam[dersSayisi],ortalama[dersSayisi];
    int i,j;
    for(i=0; i< dersSayisi;i++)
    {
        enYuksek[i] = INT_MIN;
    }
    for(i=0;i<ogrenci;i++)
    {
        for(j=0; j<dersSayisi; j++)
        {
            printf("%d. ogrencinin %d ders notu:",i+1,j+1);
            scanf("%d",&not[i][j]);
        }
    }
    for(i=0;i<ogrenci;i++)
    {
        for(j=0; j<dersSayisi; j++)
        {
            toplam[j] += not[i][j];
            if(not[i][j]>enYuksek[j])
                enYuksek[j]=not[i][j];
        }
    }
    for(i=0; i< dersSayisi;i++)
    {
        ortalama[i] = (double)toplam[i]/ogrenci;
        printf("%d dersinde ortalama: %.2f, en yuksek not: %d
\n",i+1,ortalama[i],enYuksek[i]);
    }
    return 0;
}
```

**10 öğrencinin
ve 3 dersin
bilgileri bir
dizide
tutulmaktadır
. Her ders için
ortalamanın
üzerindeki
kişi sayısını
ekrana basan
C programı**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <limits.h>
#define ogrenci 3
#define dersSayisi 3
int main()
{
    int not[ogrenci][dersSayisi],gecenSayiları[dersSayisi]={0};
    double toplam[dersSayisi],ortalama[dersSayisi];
    int i,j;

    for(i=0;i<ogrenci;i++)
    {
        for(j=0; j<dersSayisi; j++)
        {
            printf("%d. öğrencinin %d ders notu:",i+1,j+1);
            scanf("%d",&not[i][j]);
        }
    }
    for(i=0;i<ogrenci;i++)
    {
        for(j=0; j<dersSayisi; j++)
        {
            toplam[j] += not[i][j];
        }
    }
    for(i=0; i< dersSayisi;i++)
    {
        ortalama[i] = (double)toplam[i]/ogrenci;
    }
    for(i=0;i<ogrenci;i++)
    {
        for(j=0; j<dersSayisi; j++)
        {
            if(not[i][j]>ortalama[j])
                gecenSayiları[j]++;
        }
    }
    for(i=0; i< dersSayisi;i++)
    {
        printf("%d. dersten gecen sayısı: %d \n",i+1,gecenSayiları[i]);
    }
    return 0;
}
```

Klavyeden girilen sayının tersini ekrana basan C programı

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <limits.h>

int main()
{
    int sayi,tmpSayi,yeniSayi=0;

    printf("Sayi gir:");
    scanf("%d",&sayi);
    tmpSayi=sayi;
    while(tmpSayi>0)
    {
        yeniSayi = yeniSayi*10 + tmpSayi%10;
        tmpSayi/=10;
    }
    printf("%d sayisinin tersi %d",sayi,yeniSayi);
    return 0;
}
```

Double
OrtalamaHes
apla(int
dizi[],int
elemanSayisi,
int yontem);
şeklinde
prototipi olan
fonksiyonda
verilen
yöntem
parametresin
e göre
ortalama
hesaplanmak
tadır.(yontem
olarak 1
aritmetik, 2
geometrik 3
harmonik
ortalamayı
temsil
etmektedir.)
C programını
yazınız.

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <limits.h>
double AritmetikOrtalama(int dizi[],int elemanSayisi)
{
    int i;
    double toplam=0;
    for(i=0;i<elemanSayisi;i++)
    {
        toplam+=dizi[i];
    }
    return toplam/elemanSayisi;
}
double Geometrik(int dizi[],int elemanSayisi)
{
    int i;
    double toplam=1;
    for(i=0;i<elemanSayisi;i++)
    {
        toplam*=(double)dizi[i];
    }
    printf("Toplam: %f eleman sayisi: %.2f
\n",toplam,(1/(double)elemanSayisi));
    return pow(toplam,(1/(double)elemanSayisi));
}
double Harmonik(int dizi[],int elemanSayisi)
{
    int i;
    double toplam=0;
    for(i=0;i<elemanSayisi;i++)
    {
        toplam += 1/(double)dizi[i];
    }
    return (double)elemanSayisi/toplam;
}
double OrtalamaHesapla(int dizi[],int elemanSayisi, int yontem)
{
    switch(yontem)
    {
        case 1:
            return AritmetikOrtalama(dizi,elemanSayisi);
            break;
        case 2:
            return Geometrik(dizi,elemanSayisi);
            break;
    }
}

```

	<pre> case 3: return Harmonik(dizi,elemanSayisi); break; default: printf("Hatali Giris.\n"); return -1; break; } } int main() { int dizi[] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9}; int islem; printf("Ortalama Tipi [1-Aritmetik, 2-Geometrik, 3-Harmonik\n]:"); scanf("%d",&islem); double sonuc = OrtalamaHesapla(dizi,9,islem); printf("Ortalama: %.2f", sonuc); return 0; } </pre>
Parametre olarak iki dizi alan ve bu iki dizinin elemanları toplamının en büyüğünü geriye döndüren C programını yazınız.	<pre> #include <stdio.h> #include <stdlib.h> #include <limits.h> int ToplamlariKarsilastir(int a[],int eleman1, int b[],int eleman2) { int i,toplamlar[2]={0}; for(i=0;i<eleman1;i++) toplamlar[0] += a[i]; for(i=0;i<eleman2;i++) toplamlar[1] += b[i]; if(toplamlar[1]>toplamlar[0]) return toplamlar[1]; return toplamlar[0]; } int main() { int dizi1[] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9}; int dizi2[] = {5,6,7,8,9,10,11,12}; printf("Elemanlari toplami en buyuk olan dizinin elemanlari Toplami: %d", ToplamlariKarsilastir(dizi1,9,dizi2,8)); return 0; } </pre>